

JEUX COOPERATIFS DE PLATEAU EMPRUNTABLES A L'OCCE 86



Quantité	Nom du jeu	Nombre de joueurs	Durée	Niveaux
1	Le verger	2 à 6	15 minutes	PS-MS-GS
1	Octopus	2 à 4	10 minutes	PS-MS-GS
2	Le jeu du loup	1 à 4	15 minutes	PS-MS-GS
1	La maison des ours	2 à 4	30 minutes	PS-MS-GS
1	La ronde des oies	2 à 6	10 minutes	PS-MS-GS
1	La princesse au petit pois	2 à 4	15 minutes	PS-MS-GS-CP
1	Le voleur de carottes	1 à 6	10 minutes	MS-GS-CP-CE1
1	La chasse aux monstres	1 à 6	15 minutes	MS-GS-CP
1	Pingui Land	2 à 4	10 minutes	MS-GS-CP
1	Le cercle des fées	2 à 4	10 minutes	MS-GS-CP
2	Hop ! Hop ! Hop !	2 à 6	15 minutes	MS-GS-CP-CE1
1	Vole avec nous petit hibou	2 à 4	15 minutes	MS-GS-CP-CE1
2	Le trésor des lutins	2 à 4	20 minutes	MS-GS-CP-CE1
1	La forêt enchantée	2 à 6	20 minutes	GS-CP-CE1
1	C'est qui le plus fort?	1 à 5	10 minutes	GS-CP-CE1
1	Sauve-moutons	1 à 5	20 minutes	GS-CP-CE1-CE2
1	La porte secrète	1 à 8	15 minutes	GS-CP-CE1-CE2
2	Woolfy	2 à 4	20 minutes	GS-CP-CE1-CE2
1	Concept kids	2 à 10	20 minutes	MS-GS-CP-CE1-CE2-CM1
1	Sauvez le grand livre des contes !	2 à 4	30 minutes	GS-CP-CE1-CE2
1	Big pirate	2 à 4	30 minutes	CP-CE1-CE2-CM1
1	Pizza rush	3 à 9	20 minutes	CP-CE1-CE2-CM1
1	Qui l'a vu?	2 à 4	30 minutes	CP-CE1-CE2-CM1-CM2
1	Sauvetage en mer	2 à 4	20 minutes	CE1-CE2-CM1-CM2
1	Mole rats in space	2 à 4	30 minutes	CE1-CE2-CM1-CM2
1	Mole rats in space	2 à 4	30 minutes	CE1-CE2-CM1-CM2
1	Abracadamo	2 à 4	30 minutes	CP-CE1-CE2
1	Les yeux de la jungle	1 à 8	30 minutes	CE2-CM1-CM2
1	Hanabi	2 à 5	45 minutes	CE2-CM1-CM2
1	Mic Mac	2 à 8	45 minutes	CE2-CM1-CM2
1	The game	1 à 5	15 minutes	CE2-CM1-CM2
1	Histoires nocturnes	2 à 10	15 minutes	CE2-CM1-CM2
1	Just one	3 à 7	20 minutes	CE2-CM1-CM2
1	Feelings	3 à 8	30 minutes	CE2-CM1-CM2
1	Panic Island	1 à 8	10 minutes	CE2-CM1-CM2
1	Deep see river	2 à 4	30 minutes	CE2-CM1-CM2
1	Time Line	2 à 8	15 minutes	CE2-CM1-CM2
1	Supermaculture	2 à 6	30 minutes	CM1-CM2
1	Les poilus	2 à 5	30 minutes	CM1-CM2
1	En avant vers la Cité idéale	2 à 10	30 minutes	CP-CE1-CE2-CM1-CM2
1	Su le chemin des Droits de l'enfant	2 à 10	30 minutes	CE2-CM1-CM2

JEUX COOPERATIFS DISPONIBLES A L'OCCE 86

Les jeux sont empruntables 1 période



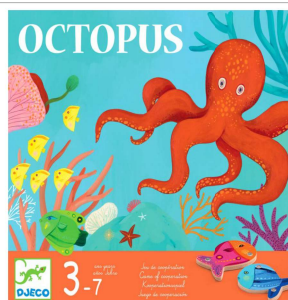
Le verger

2 à 6 joueurs

Durée : 15 minutes

Niveaux : PS-MS-GS

But du jeu : Ramassez les fruits du verger avant que le corbeau n'ait tout mangé. Jeu de hasard



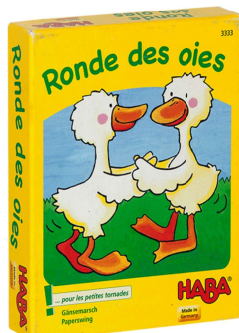
Octopus

2 à 6 joueurs

Durée : 10 minutes

Niveaux : PS-MS-GS

But du jeu : Un jeu de pêche magnétique où il faudra faire passer les poissons d'un plateau à l'autre. Jeu d'agilité



La ronde des oies

2 à 6 joueurs

Durée : 10 minutes

Niveaux : PS-MS-GS

But du jeu : C'est l'heure de la gymnastique pour les oies. Mais le renard rôde !

Un petit jeu de psychomotricité, sportif, et animé.



Le jeu du loup

1 à 6 joueurs

Durée : 15 minutes

Niveaux : PS-MS-GS

But du jeu : Collectez des objets de la forêt avant que le loup ne soit habillé. Jeu de hasard



La maison des ours

2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Niveaux : PS-MS-GS

But du jeu : Récupérer les objets des trois ours avant que Boucle d'Or ait cueilli 10 fleurs



La princesse au petit pois

2 à 4 joueurs

Durée : 15 minutes

Niveaux : PS-MS-GS-CP

But du jeu : Préparer le lit de la princesse sans qu'il ne tombe. Jeu d'agilité



Pinguin Land

2 à 4 joueurs

Durée : 10 minutes

Niveaux : PS-MS-GS-CP

But du jeu : Echapper au monstre des neiges et à l'avalanche. Pour y parvenir, les joueurs doivent, à tour de rôle, avancer le pingouin vers l'île de glace. Jeu de hasard



Le cercle des fées

2 à 4 joueurs

Durée : 10 minutes

Niveaux : MS-GS-CP

But du jeu : Les fées dessinent en l'air des images scintillantes avec leur baguette magique. Mais attention !... Attiré par la poussière magique, le lutin Coquin s'empare discrètement des images magiques.

Jeu de dessin et de mémoire.



La forêt enchantée

2 à 6 joueurs

Durée : 20 minutes

Niveaux : GS-CP-CE1

But du jeu : Les animaux de la forêt unissent leurs forces pour sauver leur ami, le vieux magicien.

Vite, il faut mémoriser la recette de la potion magique et parcourir la forêt enchantée afin de récupérer tous ses ingrédients avant le coucher du soleil !



La chasse aux monstres

2 à 6 joueurs

Durée : 15 minutes

Niveaux : MS-GS-CP

But du jeu : Renvoyer les monstres qui veulent nous faire peur au placard ! Car si nous les craignons, eux-aussi ont des peurs, et nos jouets sont nos meilleures armes... Jeu de mémoire



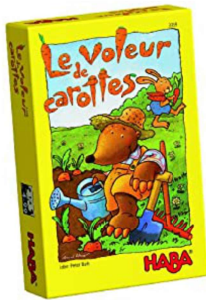
Concept Kids

2 à 10 joueurs

Durée : 20 minutes

Niveaux : MS-GS-CP-CE1-CE2-CM1

But du jeu : À leur tour, les enfants tentent de faire deviner un animal aux autres en jouant des pions sur les icônes illustrées sur le plateau de jeu. À travers cela, l'enfant indique une caractéristique de l'animal à deviner. Jeu de langage



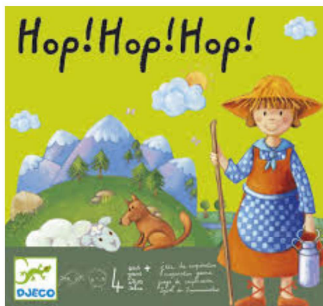
Le voleur de carottes

1 à 6 joueurs

Durée : 10 minutes

Niveaux : MS-GS-CP-CE1

But du jeu : Récolter de belles carottes avant que le lapin ne vienne les voler.



Hop ! Hop ! Hop !

2 à 6 joueurs

Durée : 15 minutes

Niveaux : MS-GS-CP-CE1

But du jeu : Ramener le troupeau à la bergerie avant que la tempête ne détruise le pont.



Vole avec nous petit hibou

2 à 4 joueurs

Durée : 15 minutes

Niveaux : MS-GS-CP-CE1

But du jeu : Faire rentrer les petits hiboux dans leur nid avant que le soleil se lève. Jeu de stratégie



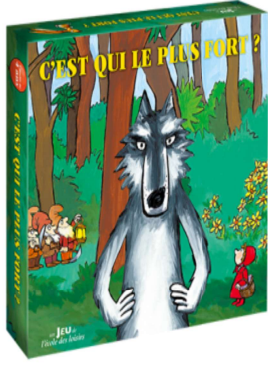
Le trésor des lutins

2 à 4 joueurs

Durée : 20 minutes

Niveaux : MS-GS-CP-CE1

But du jeu : Aider les lutins à s'emparer du trésor gardé par le dragon. Jeu de parcours



C'est qui le plus fort

1 à 6 joueurs

Durée : 10 minutes

Niveaux : MS-GS-CP-CE1

But du jeu : Les joueurs doivent sauver Blanche-Neige, les trois petits cochons et tous leurs amis avant que le loup ne se réveille



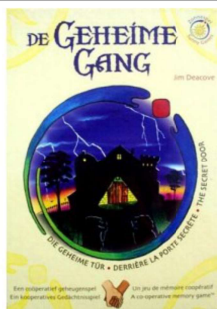
Sauve moutons

1 à 5 joueurs

Durée : 20 minutes

Niveaux : GS-CP-CE1-CE2

But du jeu : Aider le berger à guider son troupeau jusqu'aux tendres pâturages des sommets. Mais attention, le loup rôde et il a vraiment très faim ! Jeu de stratégie



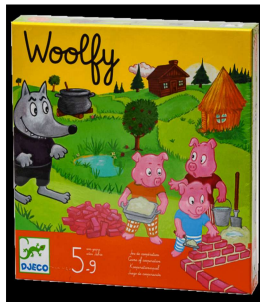
Derrière la porte secrète

1 à 8 joueurs

Durée : 15 minutes

Niveaux : GS-CP-CE1-CE2

But du jeu : Mener l'enquête pour empêcher le vol des objets cachés derrière la porte secrète. Jeu de mémoire



Woolfy

2 à 4 joueurs

Durée : 20 minutes

Niveaux : GS-CP-CE1-CE2

But du jeu : Mettre les trois petits cochons à l'abri du loup dans la maison de briques. Jeu de stratégie



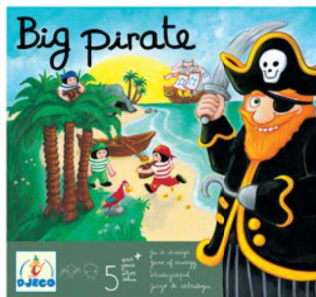
Sauvez le grand livre des contes !

2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Niveaux : GS-CP-CE1-CE2

But du jeu : Recréer le grand livre des contes, détruit par le méchant roi. Jeu de mémoire



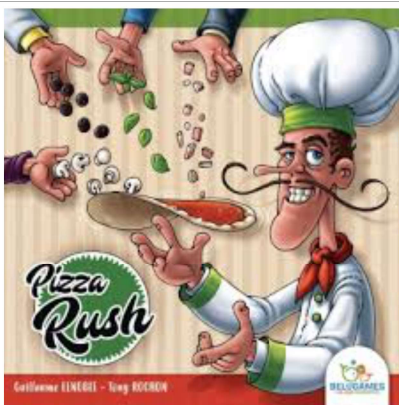
Big pirate

2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Niveaux : CP-CE1-CE2-CM1

But du jeu : Dérober les trésors de Big pirate avant qu'il ne vous rattrape.



Pizza rush

3 à 9 joueurs

Durée : 20 minutes

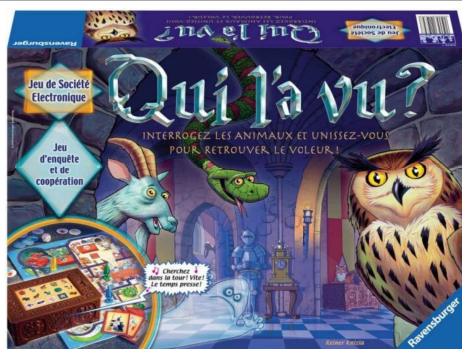
Niveaux : CP-CE1-CE2-CM1

But du jeu : C'est le Rush dans votre pizzeria !

Distribuez vous au mieux les rôles pour :

- > Accueillir vos clients et prendre les commandes
- > Confectionner les pizzas et servir sans se tromper
- > Encaisser et faites prospérer votre pizzeria

Le tout en 6 minutes Chrono !!!



Qui l'a vu?

2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Niveaux : CP-CE1-CE2-CM1-CM2

But du jeu : Un roi règne sur un royaume heureux et paisible car il possède un anneau serti d'une pierre magique. Tant qu'il le porte, le château et son peuple sont protégés du Sorcier Noir. Or, un matin, le roi est informé que l'ennemi a été aperçu aux portes du royaume et se dirige vers le château. Il cherche alors son anneau et constate avec effroi qu'il a disparu pendant la nuit : quelqu'un l'a volé ! La peur s'empare du château, d'autant que le Sorcier Noir se rapproche de plus en plus.



En avant vers la Cité idéale

2 à 10 joueurs

Durée : 25 minutes

Niveaux : CP-CE1-CE2-CM1-CM2

But du jeu : Sur le modèle du trivial pursuit, ce jeu de plateau propose des questions sur les **droits de l'enfant** et sur les discriminations afin de sensibiliser les jeunes. Mais il y a aussi des défis ludiques à relever ! Pour gagner, une seule recette : coopérer tous ensemble pour rassembler les éléments nécessaires à la construction d'une cité idéale.



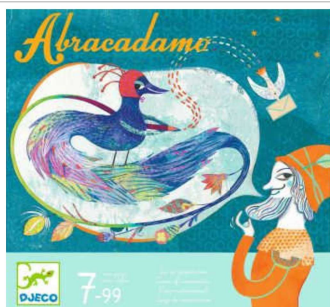
Sur le chemin des Droits de l'enfant

2 à 10 joueurs

Durée : 25 minutes

Niveaux : CE2-CM1-CM2

But du jeu : jeu de société s'inspirant du jeu des "serpents et des échelles" qui permet aux acteurs éducatifs d'échanger avec les enfants et les jeunes autour des questions des droits de l'enfant



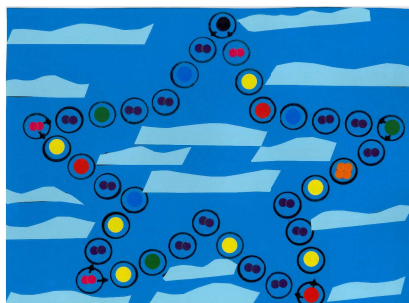
Abracadamo

2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Niveaux : CP-CE1-CE2

But du jeu : Partez à la recherche des mots perdus pour écrire un conte, mais attention aux Mangemots. Ici pas de dé, on avance à coup de syllabes ! Jeu de langage



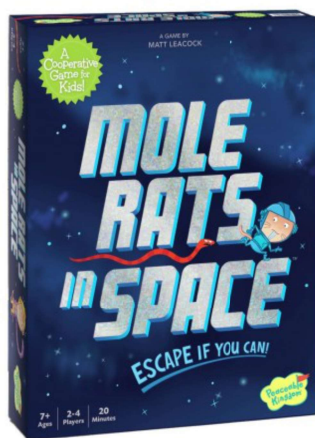
Sauvetage en mer

2 à 4 joueurs

Durée : 20 minutes

Niveaux : CE1-CE2-CM1-CM2

But du jeu : Sauver les étoiles de mer prises dans les filets des pêcheurs avant leur retour au port.



Mole rats in space

2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Niveaux : CE1-CE2-CM1-CM2

But du jeu : Une station spatiale tenue par des rats, des serpents qui se glissent à bord : sauve qui peut, c'est la panique ! Une seule idée commune, gagner la capsule de sauvetage avec tous les équipements avant que les reptiles ne l'atteignent.



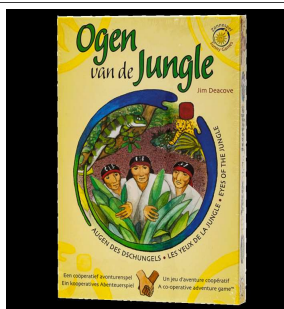
Bandido

2 à 4 joueurs

Durée : 20 minutes

Niveaux : CE1-CE2-CM1-CM2

But du jeu : Bandido a creusé un tunnel sous sa cellule... Ensemble, nous devons l'arrêter en tentant de bloquer toutes les issues. Jeu de stratégie



Les yeux de la jungle

1 à 8 joueurs

Durée : 30 minutes

Niveaux : CE2-CM1-CM2

But du jeu : Partez en expédition dans la jungle pour retrouver les enfants, villageois, animaux et trésors qui ont été enlevés. Jeu de mémoire et de stratégie



Hanabi

2 à 5 joueurs

Durée : 45 minutes

Niveaux : CE2-CM1-CM2

But du jeu : Organiser un magnifique feu d'artifice sans provoquer d'accident ! Jeu de stratégie et de mémoire



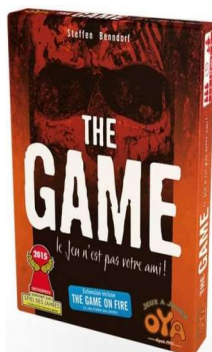
Mic Mac

2 à 8 joueurs

Durée : 45 minutes

Niveaux : CE2-CM1-CM2

But du jeu : Rassembler les symboles de la paix avant que les Shavapaoukwa ne déterrent la hache de guerre. Jeu de stratégie



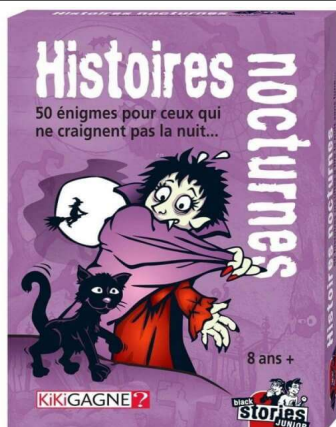
The Game

2 à 5 joueurs

Durée : 45 minutes

Niveaux : CE2-CM1-CM2

But du jeu : Se débarrasser de toutes ses cartes contenant des nombres sur 4 piles au centre de la table : 2 sont ascendantes, 2 sont descendantes et à chaque tour, chacun-e doit poser au moins 2 cartes en minimisant les écarts numériques avec les précédentes cartes posées.



Histoires nocturnes

2 à 10 joueurs

Durée : 10 minutes

Niveaux : CE2-CM1-CM2

But du jeu : Utiliser ton sens de déduction pour faire la lumière sur ces énigmes et percer les mystères de la nuit, même sans le recours de la magie...



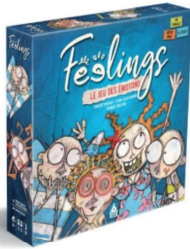
Just one

3 à 7 joueurs

Durée : 20 minutes

Niveaux : CE2-CM1-CM2

But du jeu : Découvrir autant de mots mystères que possible. Trouvez le meilleur indice pour aider votre coéquipier. Soyez unique, car tous les indices identiques seront annulés



Feelings

3 à 8 joueurs

Durée : 30 minutes

Niveaux : CE2-CM1-CM2

But du jeu : Exprimer ou identifier les émotions. Ce jeu est utilisé comme outil ludique et comme objet de médiation pour aborder le domaine des affects ou des émotions



Panic Island

1 à 8 joueurs

Durée : 10 minutes

Niveaux : CE2-CM1-CM2

But du jeu : Nous voici dans l'île Gouga, à cette époque les Cro-Magnon vivent en harmonie avec les célèbres dodos. Seulement, un matin, le volcan entre en éruption ! Vite ! Il faut quitter l'île ! En tant que chefs de clan, vous avez deux minutes pour sauver un maximum de Cro-Magnon, de dodos et d'œufs de dodos ! Bonne chance ! Jeu de rapidité et mémoire



Deep sea diver - Plongeurs en eaux profondes

2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Niveaux : CE2-CM1-CM2

But du jeu : Aurons nous assez d'oxygène pour ramener les précieux trésors qui motivent notre sortie en mer ? Un jeu en apnée !



Time Line

2 à 8 joueurs

Durée : 15 minutes

Niveaux : CE2-CM1-CM2

But du jeu : Placer ses cartes correctement sur la ligne de temps !



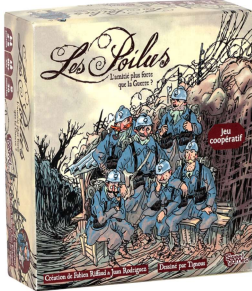
Supermaculture

2 à 6 joueurs

Durée : 30 minutes

Niveaux : CM1-CM2

But du jeu : User de bon sens pour semer puis récolter plus de 30 fruits et légumes différents, en exploitant au mieux les coups de pouce de la Nature. Mais attention, la météo et les insectes ne seront pas toujours de votre côté !



Les poilus

2 à 5 joueurs

Durée : 30 minutes

Niveaux : CM1-CM2

But du jeu : Faire face aux missions remplies de menaces, pièges et coups durs en vous aidant des discours, porte-Bonheur et soutiens de vos amis, pour qu'enfin la Paix renaisse avant que le Moral ne soit épuisé.